平成７年８月28日発行（毎週１回月曜日発行）第28巻第33号通巻1364号 昭和43年11月22日第三種郵便物認可

SUPER MARIO RPG
スーパーマリオ RPG
©Nintendo／スクウェア キャラクター：©Nintendo, ©スクウェア
スーパーゲームヒーローがついにJ上陸!!
ジャンプに来たのは誰だ!?
Jump Greatest Club
ジャンプ・グレーテスト・クラブ
SELECT 1
選りすぐられた超極上のメガヒットゲーム&アイテムを独自に紹介!! それがJ・グレーテスト・クラブ!!
目をさませ!!
新時代の幕あけは今、ジャンプから始まった!!
これを読んでいるみんなであれば、左の人物に必ずや見おぼえがあるハズ…そうついにスーパーファミコン、いやゲーム界最高の超スーパースターを、この栄光の第1回に呼んでくることに成功!! ではショッキング&ワンダフルな世界へ、いざ——!!
全ジャンプ読者に衝撃走る!!!
ジャンプのみんな、初めまして!!
ボクのRPGが超A級スタッフの力で作られているんだ!!
その名も「スーパーマリオRPG」!!
今までみんなが見たRPGとはまったく違う楽しいワールドへ
全世界のだれよりも早く招待するよ!!
ウェルカム!
WELCOME マリオ!!
SUPER MARIO

全スクープ情報ジャンプ独占決定!! 次世代超ヒット誕生の瞬間をキミは今日目撃する!!!

独占ロングインタビュー
ジャンプにはいつかあそびにきたいと思っていたんだ

ゲーム界最高のスーパースターマリオ!! 新たなるチャレンジの舞台に、このジャンプを選んだマリオに、今回のゲームやこれからのことを語ってもらいました!!

(J) やあマリオ!! ジャンプに来てくれてうれしいよ! しかも今回はこの栄誉あるJ・グレーテスト・クラブ第1回!! これ以上のゲストは考えられないね!!

(マリオ) ありがとう! ファミコンのころから、ジャンプにはとても興味があったんだ! とても刺激的で、ちょっぴりエキセントリックで…(笑) いつかあそびにきたいと思っていたから、とても感激しているところさ!! よろしくね!

(J) さっそく新作「スーパーマリオRPG」についてジャンプ読者のみんなに説明してくれないか? RPGというとぼくらはDQやFFのようなものを思いうかべてしまうんだけどなぁ…!?

(マリオ) はっはっは!! それだけがRPGだと思ったら逆にRPGそのものの無限の可能性をせばめちゃうんじゃないかな? 今回ゲームを制作してくれたスタッフとも、そこを1番に考えたんだよ!! ボクたちはアクション、RPGといったジャンル別にゲームを作りたいんじゃないんだ。面白いゲームを作りたいだけなんだよっ!! その結果RPGに近いものになったということ…わかるかい?

(J) なるほど!! たしかに面白ければいいんだものね! うんうん!!

(マリオ) そうだよ! 面白さという点では、自分で言うのもヘンだけどスゴイ作品になるよ! まだ制作中だから秘密にしていることも多いけど、この作品の最新情報はジャンプのみんなにまずお知らせすることを約束しよう!! 来年はきっとエキサイティングな年になるよっ!!

(8月8日・ジャンプ編集部にて)

時代が震撼!! 大事件が始まるぞ!!

「げっ!? なんでジャンプにマリオが載ってんの!?」むっふっふ!!「こんなマリオ、見たことねーよ!!」むっふっふっふ!! そうでしょう、そうでしょう!! 最近甘クチのゲームが多いとおなげきのみなさん、お待たせいたしましたぁ~っ!! 天下無敵絶対最強のジャンプだからこそ出来る超超スクープ!! これが世界初公開「スーパーマリオRPG」

➡パッと見ただけではまるでアクション…!! しかも立体的な3Dキャラが動く動くっ!!

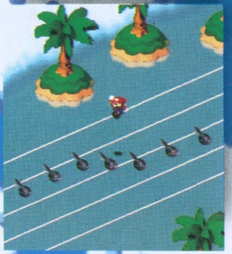
なのでえええすっ!!と、言っても"超スゴいソフト"な~んてモノに少々ウンザリしている方もいらっしゃるかもしれませんねぇ!! わかります、わかります。そのためにこのクラブを設立したんですから!!

まず注目すべきはあの任天堂がRPGの雄スクウェアと共同で開発、通常のゲームとはケタ違いのリキが入っているということにつきるでしょう!! 天才ゲームプロデューサーでマリオの生みの親宮本茂氏の全面指揮のもと、選りすぐりの超一流スタッフ連合軍が結成され、連日いかに面白くするかだけを考えながら今年末から来年あたまの発売目指し開発中!! 目指すものはズバリ!「次世代のRPGはこれだ!!」

⬇当クラブの写真は超スクープのみ!! 目を皿のようにしてよぉ~く見てくれ!!

あぁ!! 今日ジャンプを買ったみんなは本当に幸福だっ!! '86年、ジャンプが全面協力したドラクエはRPGを初めて世の中に生みだした!! '93年ファイナルファンタジーがジャンプに載ったとき、進化したRPGのスゴさを証明した!! そして今日ジャンプはこう宣言する!! RPGはついに変わるときが来たんだ、と!!

⬆マリオ・オールスターも3Dキャラ!! あいつもこいつも新しく生まれ変った!!



⬆??!? 目もくらまんばかりのゲーム・イマジネーション!! どうやってクリアするの?

●夢のスーパープロジェクト! 任天堂&スクウェア共同開発!!

こんなRPGをプレイしてみたかった!!

本当に楽しい冒険を忘れていないかい!?

SUPER MARIO RPG
スーパーマリオ RPG

ゲームの極秘内容をチラッと教えよう!!

さぁ~て、ここまで読んでどんなにスゴイゲームか知りたくなってるでしょう!? 最大のポイントはRPGとアクションの融合!! と言ってもハンパなモノだと思ったら大マチガイ!! 物語の面白さは超一流、しかもそれにアクションのスピードが加わったということ!! ダルいレベルアップなんかとももうオサラバ!! ビュンビュン、アドベンチャーが進んでいくわけです!! スクープ写真をもう一度じっくり見てほしい! そう、マリオの楽しそうな動きから想像してもらえると思うけど、当然Ⓨボタンでビュ~ンとダッシュ!! Ⓑボタンでピョ~ンとジャンプ!! はお約束!! しかし!! ここが肝心、だからといってメチャクチャムズかしいってゲームではない!! ゲーム中のマリオの移動なんかもスイスイ行きたいところに行ける…… ただし、スペシャルなテクニックを使うと…おっと! マリオのゲームを一度でもプレイしていればこれ以上は言わずもがな、ですねぇ!! また、「スーパーマリオRPG」はなな・め上から見たようなクオータービュー画面を採用!! 立体的なマリオワールドを作り上げている!!(しかもこのタイプにありがちな"ムズかしいナナメ移動"なんてのは皆無!!)通常のものの4、5倍のスピードを誇る超高性能のSA1チップをソフトに内蔵しているから、たくさんのキャラがいっぺんに動いたり溶岩が1コ1コ手前に飛び出したり、3Dの敵キャラが目の前で変身したり!! の、まさしくアミューズメント・パーク状態!! ス…、スゴすぎ!! 最後に宮本氏からみんなにメッセージ!

「RPGに世界一くわしいジャンプ読者に、絶対満足以上の感動をあたえます!!」冒険の旅立ちの日が待ち遠しいっっ!!

⬆こんな画面が全編ブッ通し!! SFCの実力をまざまざと見せつけてくれる完成度!!

⬆なぜマリオは切り株のなかに!? そうです、もちろんその中に…!!

➡不気味な城…○○○の城であるということだけども…!?

⬇フィールド自体も立体的にスクロール?? 中央の丸いモノは、何???

●スーパーファミコンは任天堂の商標です。

プロジェクトが豪華ならプレゼントも豪華!!

おっと! こんなところにプレゼントが──!? スクウェアさんから当クラブ読者のみんなに、特製"絶対他誌じゃもらえないよ"カードをいただきましたよ!! マリオが浮び上がるこの逸品!! ハガキにて御応募あれっ!!

通しNo.入りスペシャルホログラムカードを5000名に!!

あて先 〒119-63神田局私書箱66号 集英社 週刊少年ジャンプNo.36・37 マリオカード係 住所・氏名・年齢・電話番号をお忘れなく!!

応募券 WJ36・37

乗りおくれたくないならJ・グレーテスト・クラブを見のがすな!! 次回は9月上旬!!

企画・構成/十八VAN・PLANNING with CUZCO・MUCHO

36・37
週刊少年ジャンプ
8月21・28日号
平成七年八月二十八日発行（毎週一回月曜日発行）第二十八巻第三十三号
昭和四十三年十一月二十二日第三種郵便物認可
編集人 堀江信彦
発行人 後藤広喜
発行所 集英社
101-50 東京都千代田区一ッ橋二ノ五ノ一〇
編集部・〇三（三二三〇）六二三三
販売部・〇三（三二三〇）六三九三
定価210円（本体204円）

BRIDGESTONE

Always、楽しもう。

よく遊び、よく遊べ。25時間、イッショだぜ。
街で、公園で、僕らがツルむところには、いつもいる。
MT.カヤック。ルックスもいいけど、運動神経もいい。
ついつい、ストリートで幅をキカせちゃう。
僕らのストリート・グラフィティ。

▲ブルー＆シルバー

楽しい場所には、
いつもいる。
ストリート・グラフィティ。

新登場

エムティー・カヤック

エムティー・カヤック（MKM-42）サイズ26 フレームサイズ420mm 21段
新開発 ミッドシップサスペンション採用 標準現金販売価格 ¥65,000（税別）

MT. KAYAK

ブリヂストンサイクル
ブリヂストンサイクル株式会社
本社：埼玉県上尾市中妻3-1-1 ☎0120-72-1911

雑誌 29934−8/28 T1029934080215

©Shueisha 1995 Printed in Japan